

SPIELPLAN DIN A3

8 Herzlichen Glückwunsch, Du hast es geschafft! Nun bist Du so groß und erfahren, dass Dir so ziemlich niemand noch etwas anhaben kann! Auch die Angler schützen Dich als wichtigen Laichfisch und angeln lieber auf kleinere Artgenossen. Und: Sie haben Dir sogar geholfen, Deine Kiesgrube naturnäher zu gestalten. Nun gibt es ausreichend Totholz und Pflanzen, die Deinen Eiern und den geschlüpften Fischlein Schutz bieten. Auch gedeihen kleine Wassertierchen als Nahrung für Deine Babys hier prächtig. So kannst Du überlebensfähige Nachkommen in die Welt setzen! Was will Hecht mehr?

7 Wie stattlich Du bist! Außer vor den ganz großen Fischen musst Du Dich eigentlich vor keinem mehr fürchten. Oder doch? Oh Mist, der Angler hat Dich an den Haken bekommen. Der hat mächtig Hunger auf Hechtklößchen. Das war's dann wohl. Entferne einen Deiner Lebenspunkte.

6 Yeah! Du bist zwar noch jung, aber kannst bereits Eier legen. Das machst Du dann auch gleich. Allerdings bist Du noch sehr unerfahren und das Ufer des Sees ist an dieser Stelle viel zu steil. Hier wachsen keine Pflanzen, an die der Laich anheften kann. Deine Eier werden vom nächstbesten Barsch einfach als Dessert verschluckt. Setze eine Runde aus und versuch es im nächsten Frühjahr nochmal.

5 Eigentlich lief alles wie am Schnürchen und Du hast Dich schon fast wie ein Laichfisch gefühlt. Doch dann kamen Leute und haben fremde Fische in Deinen See gesetzt. So ein Quatsch, wo es doch eh schon nicht genug zu fressen gibt! Zu allem Überfluss hatten die unglücklichen Neuankömmlinge auch noch fiese Fischegel. Diese Parasiten haften sich an Dich und saugen Dein Blut. Mann, wie das juckt! Nun musst Du Dich erst einmal erholen. Setze eine Runde aus.

4 Als stolzer Jungfisch wird man von Wasserflöhen, Libellenlarven und anderen kleinen Wassertierchen längst nicht mehr satt. Du brauchst echte kleine Fische zwischen die Beißerchen! Doch oh weh, in Deinem See gibt es zu wenig Pflanzen, Wurzeln oder Totholz. So können kleine Fische sich nicht verstecken. Sie wurden fast alle bereits von anderen Räubern verspeist. Wie viel Du auch schwimmst, Du findest kein Futter! Entferne einen Deiner Lebenspunkte.

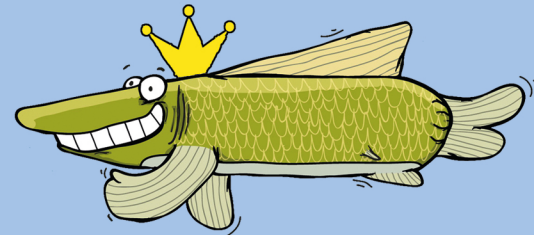
3 Sieh an, sieh an: Aus Dir Larve ist schon ein kleiner Fisch geworden. Leider ist der Kumpel neben Dir eine ganze Ecke größer, und das ist bei Hechten ein echtes Problem. Dein eigener Artgenosse sperrt sein Maul auf und verschlingt Dich. Gäbe es im See mehr Wurzeln oder andere Unterschlüpfe, hättest Du Dich vielleicht noch verstecken können. Aber so bleibt nur eins: Entferne einen Deiner Lebenspunkte.

2 Der Dottersack, der Dich anfänglich ernährte, ist aufgebraucht. Jetzt musst Du schnell fressen! Am besten schmecken Dir Wasserflöhe. Doch was ist hier los? Keine Deiner Leibspeisen ist verfügbar! Denn die kleinen Seebewohner ernähren sich von winzigen Algen. Diese sind leider in dem künstlichen Gewässer mit geringen Nährstoffen Mangelware. Entferne einen Deiner Lebenspunkte oder fang gleich nochmal von vorne an.

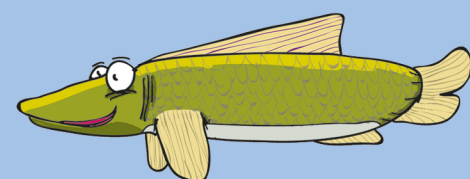
1 Deine Mutter hat ihre Eier an der einzigen flachen Stelle im See an einem Schilfhalm abgelegt. Leider hat ein Schwarm von Barschen diesen leicht erreichbaren Platz zu seinem „Privatrestaurant“ erkoren. Du bist gerade frisch geschlüpft, da wirst Du schon wieder verschluckt. Mit mehr Unterwasserpflanzen oder Totholz wäre das vielleicht nicht passiert. Denn dort wärst Du besser versteckt und könntest in Ruhe von Deinem Dottersack zehren. Aber so hast Du keine Chance: Fang gleich noch einmal von vorne an. (Hinweis: Du kommst andauernd auf dieses Feld? Willkommen in der Natur! Aber wir wollen mal nicht so sein. Hier dürfen alle, die zum dritten Mal an diesem Feld scheitern, einen Lebenspunkt zudecken und danach normal weiterspielen.)

👑 8 👑
7
6
5
4
3
2
1
START

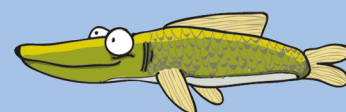
LAICHKÖNIGIN



LAICHFÄHIGER FISCH



JUNGFISCH



BRUT FREI FRESSEND



LARVE MIT DOTTERSACK



SPIELER ODER TEAM 1



SPIELER ODER TEAM 2



LEBENSUNKTE ZU SPIELBEGINN HIER AUFLEGEN UND BEI VERLUST VON LEBENSKRAFT ENTFERNEN

Spielanleitung siehe Unterrichtsentwürfe „Tauch ab, ohne nass zu werden!": www.av-nds.de/jugend/umweltbildung